

Stimare e Pianificare progetti Agile

Il corso fornisce una visione approfondita sulle fasi fondamentali di stima e pianificazione dei progetti

Questo corso è ideale per:

- Capire le differenze con i metodi tradizionali di stima
- Definire cos'è l'Agile Project Management e perché si usa
- Implementare tecniche Agile di stima e pianificazione
- Implementare una pianificazione a 6 livelli

Obiettivi

- » Capire le differenze con i metodi tradizionali di stima e pianificazione
- » Definire cos'è l'Agile Project Management e perché si usa
- » Implementare tecniche Agile di stima e pianificazione
- » Implementare una pianificazione a 6 livelli
- » Comprendere e utilizzare l'Agile Lifecycle Diagram
- » Stories ed EPICS
- » Implementare metodi Agile di stima e sapere quando utilizzarli
- » Conoscere le tecniche di Affinity Sizing, Poker Planning, Complexity Buckets e Ideal days
- » Comprendere i concetti di velocità e capacità
- » Apprendere ad effettuare la stima della velocità iniziale
- » Implementare le fasi di pianificazione e rilascio
- » Pianificare per data e scope fissi
- » Utilizzare EPIC sizing buckets, ristimare e calibrare
- » Implementare i team per la pianificazione del rilascio
- » Utilizzare le metriche Agile e apprendere cosa è necessario misurare

Overview

Corso di livello avanzato, consigliato a chi possiede competenze base nelle metodologie di Agile Project Management. Il corso fornisce una visione approfondita sulle fasi fondamentali di stima e pianificazione dei progetti Agile; queste fasi cruciali sono tra le più delicate e spesso fonte di confronto all'interno dei team di progetto. In particolare il corso si focalizza sul concetto di "Just Enough" (il minimo indispensabile) nelle fasi di raccolta requisiti e pianificazione. Attraverso un uso di casi reali il corso è caratterizzato da un forte approccio pragmatico alle fasi di stima e pianificazione. I partecipanti acquisiranno in particolare una solida padronanza nei sei livelli di pianificazione individuati: Strategic, Portfolio, Roadmap, Release, Iteration, Daily.

Programma

Agile Estimating & Planning

- » Agile Estimating & Planning
- » Strumenti

Le problematiche e le sfide legate alle fasi di Planning e Estimating

- » Le sfide legate alle fasi di Planning ed Estimating
- » I problemi più comuni e diffusi
- » Stima sul livello di fallimento dei progetti Agile
- » I fattori e le metodologie di successo
- » Principali strategie applicate i team di progetti IT
- » Motivi del fallimento del 37% dei progetti
- » La pianificazione Agile

Principi di Stima e Pianificazione Agile

- » Agile Planning and Estimating Principles
- » Agile Manifesto—2001
- » I principi Agile
- » La pianificazione Agile
- » La piramide dell'incertezza ("the cone of uncertainty")
- » Pianificazione Tradizionale Vs. Pianificazione Agile
- » Stima Vs Precisione
- » Principi di Pianificazione e Stima
- » Come aumentare la precisione delle stima
- » Definire un range di stima
- » Chi si occupa della stima
- » Value- Based Decomposition
- » I sei livelli di pianificazione
- » Agile Lifecycle

Scrivere le User Stories e eliminare gli EPICs

- » Scrivere le User Stories
- » Cos'è una Story
- » Esempi di User Stories
- » Esempi di Backlog
- » Esempi di Storie sullo sviluppo dei processi
- » Linee guida per la scrittura di User Stories
- » Requisiti Agile
- » Esempio di Requirements Breakdown
- » Non-User Stories
- » Esempio di Story Map

Metodi per la stima e il dimensionamento

- » Estimation and Sizing Methods
- » Estimating
- » Il metodo giusto al momento giusto

- » Tecniche di stima Agile
- » Affinity Estimating
- » Metodi per derivare una stima
- » Common Sizing Units
- » Perché utilizzare gli Story Points?
- » Story Points – il sistema Fibonacci
- » Planning Poker per il dimensionamento delle Stories
- » Il Complexity Bucket Method

Gestire la Velocità e la Capacità

- » Comprendere la Velocity e la Capacity
- » Cosa si intende per Velocità
- » Velocità e Story Points
- » Misurare la Velocità
- » Esempi di Point e Cost Burn Up Chart
- » EVM-Value Cost Burn-up
- » Come la Velocità contribuisca al processo di Planning
- » Stimare la Velocità iniziale
- » Pianificare la Capacità
- » Iteration Capacity Map
- » Comparare le diverse Velocità dei team
- » Fattori che influenzano la Velocità del team

Il Piano di Rilascio (Release Plan)

- » Costruire un Piano di Rilascio
- » Cos'è il Release Planning
- » Esempio di Iteration e Release Plan
- » Quando dovrebbe essere lunga un Iterazione
- » Tempo prefissato e Ambito prefissato
- » Steps per Pianificare Fixed Scope
- » Esempi
- » Steps per Pianificare Fixed Date
- » Pianificare le Iterazioni aggiuntive
- » Metodi di Schedule Buffering
- » Esempio: Stimare le Release con i Buffers
- » Esempio di Release Planning Wall
- » Re-Estimation e Calibration

Multi-Team Program Planning

- » Multi-team Program planning
- » Cos'è un Agile Program
- » Single Team Program
- » Multi-team Program
- » Le principali sfide del Multiteam Planning
- » Passi per il Multi-Team Planning
- » Costruire la Product RoadMap
- » Esempio di RoadMap
- » Multi-team Release Planning Session
- » Tips per la Planning Session
- » Multi-team Release Planning

CODICE: P745



Questi corsi sono disponibili anche nella modalità in-house, presso le aziende clienti per gruppi di più partecipanti. Per approfondire e valutare insieme le opportunità offerte: Cristina Ferrarotti
Telefono 02.83847.210
Email: solutions@strategyex.it